

FRAMEMAKER

Les fondamentaux

<u>Objectif</u>	acquérir les compétences élémentaires pour l'utilisation du produit Framemaker
<u>Public</u>	tout public
<u>Pré-requis</u>	avoir une bonne connaissance de l'environnement Windows
<u>Sanction</u>	attestation

Durée : 2 journées - 14 heures

PROGRAMME

Tour de table

Les fichiers (fichiers, extensions, modèles)

L'interface utilisateur Fenêtre principale

Présentation des menus (flèche de défilement, positionnement)

Détails du menu? Fichier?

Fenêtre de documentation (réglages d'affichage, symboles de texte)

Notions de base

Comportement général

Formats

Catalogue

Caractères

Notions de base (police, corps, interlignage, approche, étirement, police défaut)

Réglage direct (barre d'outils, menu format)

Formats (manipuler, régler, utiliser)

Paragrophes

Réglage direct (curseurs de marges, curseurs de tabulation)

Formats

Méthodes, moyens pédagogiques

- ✓ Formateur expert dans son domaine de compétence et assurant des missions régulières dans le secteur public et privé.
- ✓ Moyens pédagogiques et d'encadrement
Séances en salle de formation
Paper board
Ordinateur portable
Grand écran plat
Dossier remis au participant :
Déroulé du stage
Cahier d'exercices
Support pédagogique
- ✓ Pédagogie
Exposés théoriques, nourris par l'apport de cas concrets d'entreprise.
Ces derniers pouvant être proposés par les participants
- ✓ Modalités d'évaluation des acquis
- Contrôle des connaissances :
Questionnaire d'environ 30 questions à choix multiple (QCM).
- ✓ Assistance pédagogique
1 an

Numérotations

Numérotation simple

Numérotation complexe

Forçage d'un mot standard

Importation de formats

Menu Edition

Cadres

Types de cadre

Insertion

Réglages

Tableaux

Réglage direct

Formats

Graphiques framemaker

Barres d'outils

Menu graphiques

Caractéristiques

Habillage

Légende

Titre de figure

Graphiques importés

Type d'importation

Caractéristiques

Légende

Table des matières

Création et mise en page

Livres

Créer

Générer

Numéroter

Questions - réponses