

ILLUSTRATOR

Les fondamentaux

| | |
|-------------------|--|
| <u>Objectif</u> | acquérir les bases nécessaires pour l'exploitation du produit |
| <u>Public</u> | tout public |
| <u>Pré-requis</u> | Très bonne connaissance de l'environnement Windows mais également d'un produit Office tel que Word |
| <u>Sanction</u> | attestation |

PROGRAMME

Introduction à l'environnement de travail
Le plan de travail
Outil Plan
L'espace de travail

Technique
Dessin vectoriel et dessin bitmap
Retouches de tracés

Les outils
Dessin libre
Outil plume
Formes fermées (rectangle, ellipse, polygones)
Formes primitives, trait, arc, spirale, crayon

Sélection
Les différentes flèches, outil Baguette Magique
Outil Lasso, mode isolation

Traitement du tracé
Outil gomme, ciseaux et cutter
Différents types de points d'ancrage
Fermer, ouvrir un tracé
Couper, relier des tracés
Dessin à la plume à partir d'un modèle



Durée : 3 journées - 21 heures

Méthodes, moyens pédagogiques

- ✓ Formateur expert dans son domaine de compétence et assurant des missions régulières dans le secteur public et privé.
- ✓ Moyens pédagogiques et d'encadrement
Séances en salle de formation
Paper board
Ordinateur portable
Grand écran plat
Dossier remis au participant :
Déroulé du stage
Cahier d'exercices
Support pédagogique
- ✓ Pédagogie
Exposés théoriques, nourris par l'apport de cas concrets d'entreprise.
Ces derniers pouvant être proposés par les participants
- ✓ Modalités d'évaluation des acquis
- Contrôle des connaissances :
Questionnaire d'environ 30 questions à choix multiple (QCM).
- ✓ Assistance pédagogique
1 an

Transformation
Manipulation et disposition
Disposition, dupliquer, panneau alignement
Rotation, symétrie, miroir, mise à l'échelle, Déformations

Les calques
Gestion des calques
Gestion des tracés
Associer, dissocier, verrouiller, masquer
Déplacements et copies
Groupes

La colorimétrie
Couleurs CMJN, RVB ou Tons directs
Nuanciers
Couleurs dynamiques
Nuances de motif

Les symboles
Création de symboles Pulvérisation de symboles

Importation
Importation liée ou incorporée d'une image bitmap

Le texte

Questions - réponses